

自転車でめぐる歴史とグルメ旅

» 有田→唐津 »

王道な観光もしておきたい、グルメも楽しみたい…
そんな欲張りなあなた(?)にぴったりなコース。
自転車と一緒に宿泊できるホテルもあるので
そこを起点にするのもおすすめ。



83km

難易度：★★★★☆
景色：★★★★★
グルメ：★★★★★

ACCESS

» 唐津からSTART! »

スタート地点 浜崎海岸公園 (佐賀県唐津市浜玉町浜浦1669-55)

- 公共交通機関でお越しの場合 (JR浜崎駅より約750m)
【福岡方面からお越しの方】博多駅から地下鉄空港線とJR筑肥線を利用
【佐賀方面からお越しの方】佐賀駅からJR唐津線とJR筑肥線を利用
- お車でお越しの場合
【福岡方面からお越しの方】福岡都市高速 → 福岡原前有料道路 → 二丈浜玉道路 → 国道202号 → 県道306号
【佐賀方面からお越しの方】多久IC → 枝木多久有料道路枝木バイパス → 国道203号 → 県道40号 → 国道49号 → 国道323号 → 県道306号

» 有田からSTART! »

スタート地点 JR佐世保線 有田駅

- 公共交通機関でお越しの場合
【福岡方面からお越しの方】博多駅からJR佐世保線を利用
【佐賀方面からお越しの方】佐賀駅からJR佐世保線を利用
- お車でお越しの場合
【福岡方面からお越しの方】福岡都市高速 → 九州自動車道 → 長崎自動車道 → 西九州自動車道 → 滋賀4号 → 滋賀281号 → 県道234号
【佐賀方面からお越しの方】国道34号 → 滋賀281号 → 国道234号

Bicycle Rental in Saga



- 安全な走行のために、次のことに努めましょう。
- 自転車運転のルールを守ること。
 - 自転車通行可能な歩道を通る場合は、歩行者優先で、車道よりも後方で走ること。
 - 交差点での一時停止と安全確認、信号を守ること。
 - 左側通行、止・減速などは、右側で行うこと。
 - 自転車のハンドルを握る手で、手鏡などを操作するなどは、車道で行うこと。
 - 自分の力で走行せず、事故、トラブルの原因となる場合を避けること。
 - 他の車の進行方向に横断することは、危険なサイクリングとなることがあります。やむを得ず走る場合は、横断時はライトを点灯すること。
 - 道路交通法違反は、事故、交通事故の原因となるので、計画的なサイクリングを心がけよう。
 - 道路交通法違反は、事故、交通事故の原因となることがあります。

ARITA » KARATSU TOURIST SPOTS!



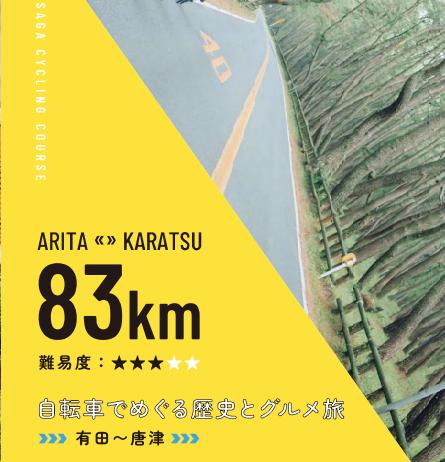
レトロかわいい
有田の撮影スポット



SPOT 02 セントラルホテル伊万里 [伊万里市]
「自転車の旅館が心地！」そんなときはセントラルホテル伊万里へどうぞ。
専用のカバーをかけば、部屋に自転車を持ち込めるんです。



SPOT 03 小嶋や [伊万里市]
篠選した素材をこしりと焼き上げた「小嶋や」のどらやき。まっかり、ふんわりな食感と上品な甘さがカラダとココロを満たしてくれます♪地元の人にも愛される小嶋やのどらやき、お土産にもぴったりな逸品です。



ARITA » KARATSU
83km
難易度：★★★★★

自転車でめぐる歴史とグルメ旅
» 有田→唐津 »

佐賀サイクリングクラブ (SCC) とは？

- エコでヘルシーな自転車をもっと身近に感じてもらえたら。
- 自転車を通じて、佐賀をもっと好きになってもらえたたら。
- 佐賀を自転車で走る楽しさを、もっと世界中の人にシェアあたら…！
- 「佐賀サイクリングクラブ」は、そんな思いのもと、結成しました。
- まずは私たちが見て、感じた、県内のすみれコース＆スポットをみなさんにお紹介。
- 歴史、景観、温泉にグルメなど、自転車で佐賀をめぐると、あたらしい発見だけです。
- きっと、佐賀 × 自転車 = ∞ !
- みなさんも私たちと一緒に、自転車に乗って佐賀をめぐりませんか？

WHY SAGA



- 2つの海が面白くする
穏やかな有明海と、荒々しい玄界灘という、地形の異なる2つの海を隣接。サイクリングのスタート＆ゴールにもぴったり。
- ピギナーでも気楽に走れる
佐賀は佐賀平野をはじめフラットなところが多く、自転車でピギナーでも気楽に走ることができます。
- 歴史や遺跡など見どころたっぷり
県内には、歴史あるスポットが盛りださん。見慣れた観光名所も、自転車で訪れるとなにか違う発見があるかも。



お問い合わせ 佐賀県観光課 観光振興担当 | 0952-25-7386 | kankou@pref.saga.lg.jp
各所に自転車貸出機器 Cryptic Ride Self-Parking AI Right Reserved